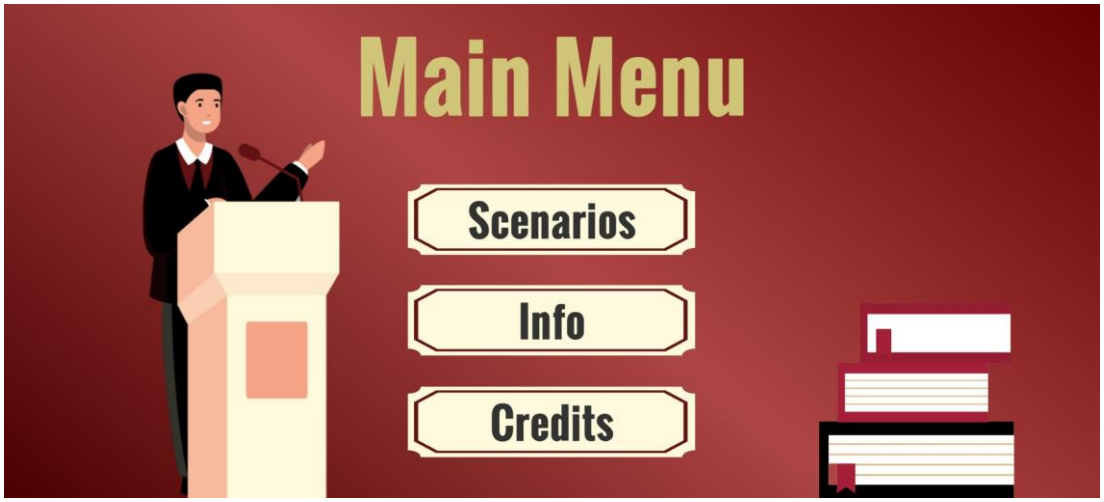
TOPLULUK ÖNÜNDE KONUŞMA FOBİSİNE KARŞI SANAL GERÇEKLİK

VR Platformu | Resimli Kullanım Kılavuzu

Erasmus+ Projesi • Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmiştir

Topluluk önünde konuşma pratiği için geliştirilen sanal gerçeklik uygulamasının adım adım kullanım kılavuzu.



Şekil 1. VR Platformunun ana menüsü.

1. Dil seçimi

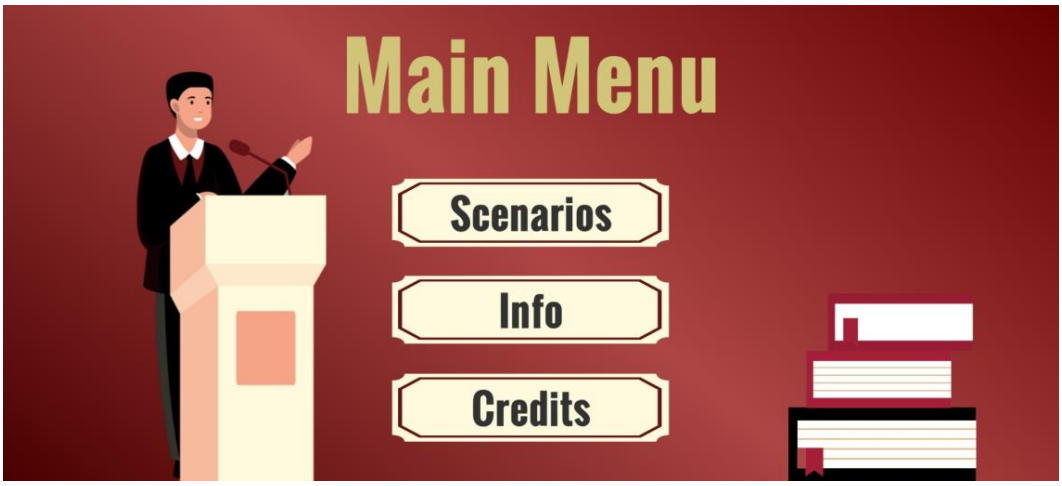
Uygulamayı uyumlu bir akıllı telefonda açın. İlk ekranda ilgili bayrağa dokunarak altı dilden birini seçin: Türkçe, İngilizce, Portekizce, Yunanca, İtalyanca veya İspanyolca.



Şekil 2. Dil seçimi ekranı.

2. Ana menüde gezinme

Ana menüde üç seçenek bulunur: Scenarios (sanal eğitim ortamları), Info (uygulama hakkında bilgiler) ve Credits (proje katkıları). Bir alıştırmaya başlamak için Scenarios seçeneğini seçin.



Şekil 3. Ana menü: Scenarios, Info ve Credits.

3. Konuşma senaryosu seçimi

Uygulamada zorluk derecesi giderek artan üç seviye vardır. Kendinize güveninize ve deneyiminize göre bir senaryo seçin:

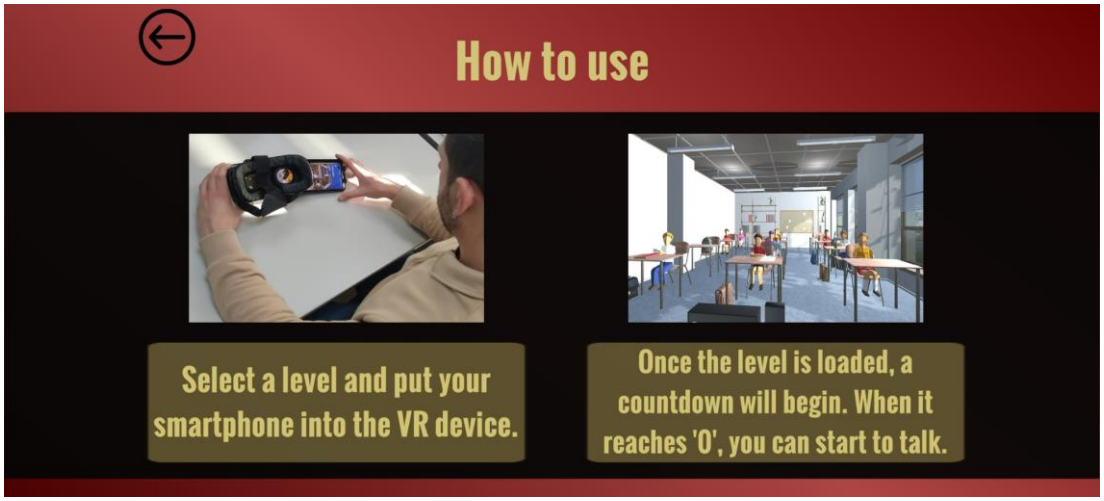
- Meeting — kolay seviye: küçük bir sanal katılımcı grubuyla toplantı; yeni başlayanlar için uygundur.
- Classroom — orta seviye: sınıf ortamında öğrenciler önünde sunum yapma.
- University — ileri seviye: daha kalabalık bir izleyici önünde üniversite amfisinde sunum yapma.



Şekil 4. Kullanılabilir senaryolar ve zorluk seviyeleri.

4. VR gözlüğünün hazırlanması

Seviyeyi seçin ve uygulamada gösterildiği şekilde akıllı telefonu uyumlu bir VR gözlüğüne yerleştirin. Ekrandaki iki görüntüyü rahatça görebilmek için gözlüğü ayarlayın.



Şekil 5. Telefonun yerleştirilmesi ve geri sayım hakkında uygulama içi talimatlar.

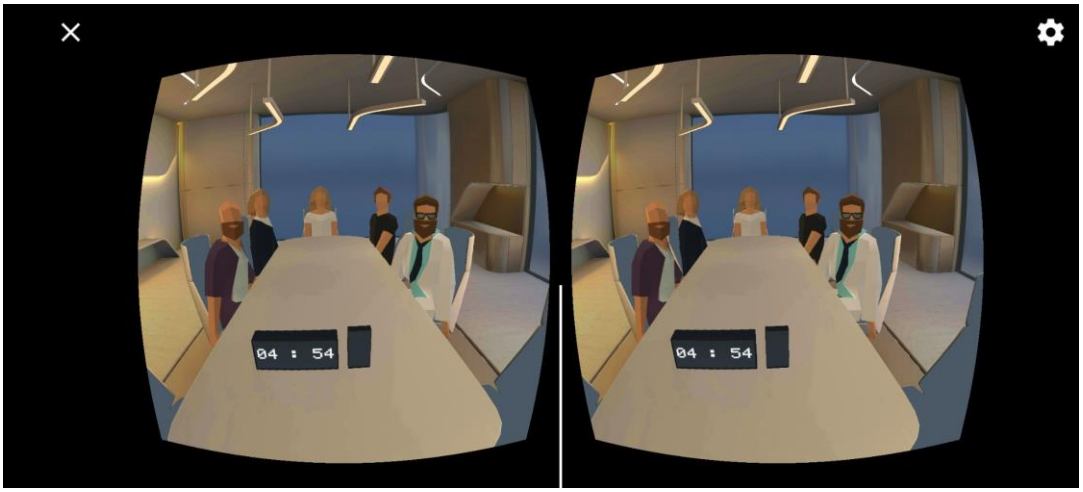
5. Topluluk önünde konuşma alıştırmasına başlama

Senaryo yüklendikten sonra ekranda geri sayım başlar. Geri sayım sıfıra ulaştığında sanal izleyicilere konuşmaya başlayın. Ekranda VR gözlüğü ile görüntülenmek üzere yan yana iki görüntü yer alır.



Şekil 6. Geri sayım sırasında Meeting ortamı.

Alıştırma boyunca sanal ortamda izleyiciler, bir süre sayacı ve renkli dikey bir gösterge görüntülenir. Ekranın üst kısmında çıkış ve ayarlar simgeleri de bulunur.



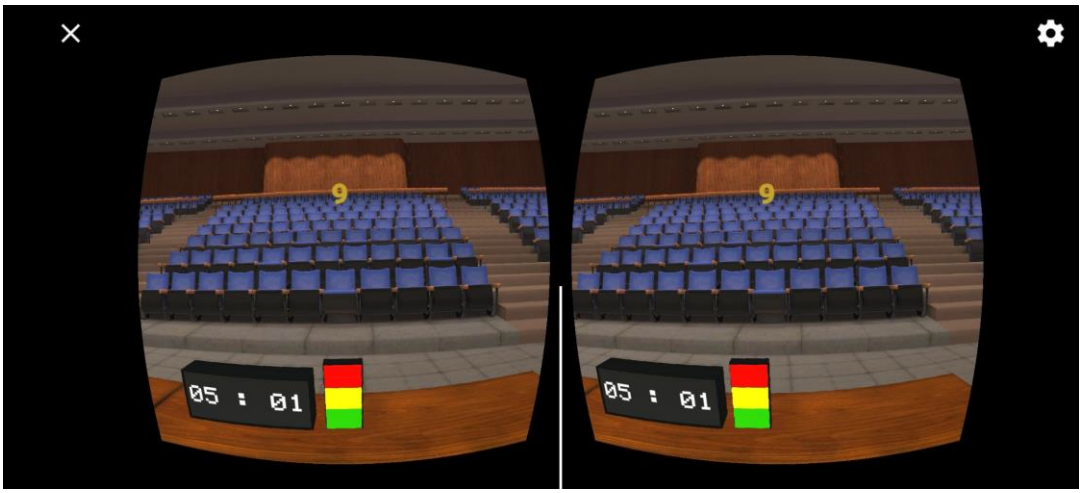
Şekil 7. Süre sayacı çalışırken Meeting senaryosu.

6. Diğer sanal ortamların incelenmesi

Classroom senaryosu kullanıcıyı bir sınıfta sanal öğrencilerin karşısına çıkarır. University senaryosu ise bir üniversite amfisini canlandırır. Bu ortamlar, farklı koşullarda ve giderek artan zorluk seviyelerinde konuşma pratiği yapmaya olanak tanır.



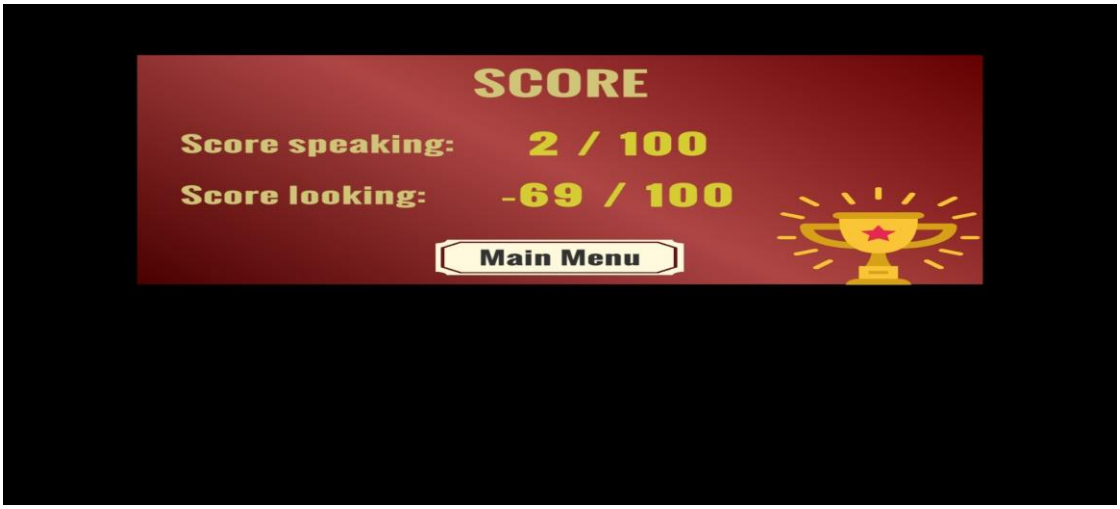
Şekil 8. Classroom senaryosu: sanal öğrenciler ve süre sayacı.



Şekil 9. University senaryosu: üniversite amfisi.

7. Oturum sonuçlarının incelenmesi

Simülasyon tamamlandığında iki göstergenin bulunduğu sonuç ekranı açılır: “Score speaking” (konuşma puanı) ve “Score looking” (bakış puanı). Görselde sırasıyla 2/100 ve −69/100 değerleri gösterilmektedir.



Şekil 10. Konuşma ve bakış puanlarını gösteren sonuç ekranı.

Ana menüye dönmek için Main Menu seçeneğini seçin. Pratiğe devam etmek üzere alıştırmayı tekrarlayabilir veya başka bir senaryo seçebilirsiniz.

Platform hakkında

VRAPSP platformu; Meeting, Classroom ve University adlı üç sanal ortamda topluluk önünde konuşma pratiği yapmayı sağlar. Çok dilli arayüz, süre sayacı ve oturum sonuçlarının görüntülenmesi özelliklerini içerir.

Erasmus+ Projesi • Avrupa Birliği tarafından ortak finanse edilmiştir