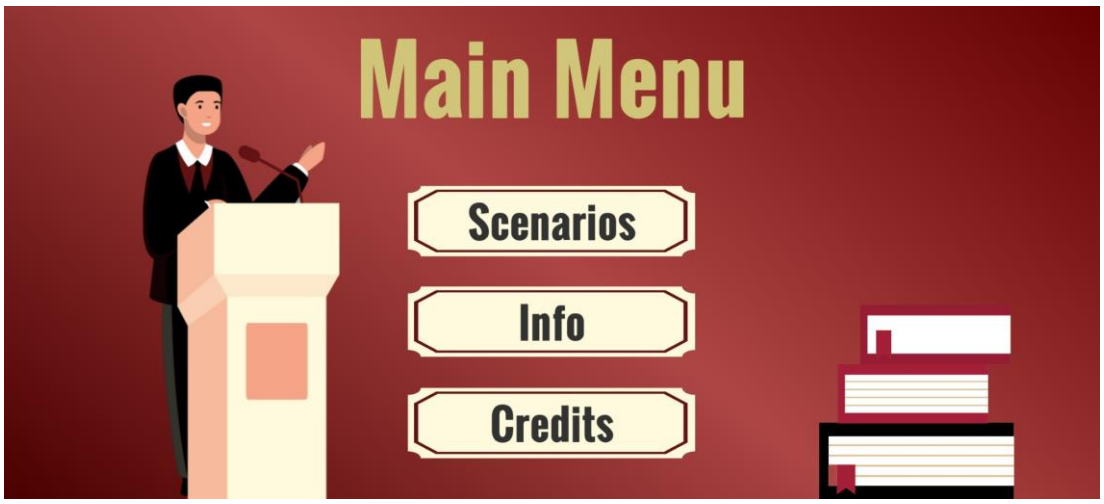
ΕΙΚΟΝΙΚΗ ΠΡΑΓΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ ΚΑΤΑ ΤΗΣ ΦΟΒΙΑΣ ΔΗΜΟΣΙΑΣ ΟΜΙΛΙΑΣ

Πλατφόρμα VR | Εικονογραφημένο εγχειρίδιο χρήσης

Έργο Erasmus+ • Συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση

Οδηγός βήμα προς βήμα για την εφαρμογή εικονικής πραγματικότητας με σκοπό την εξάσκηση στη δημόσια ομιλία.



Εικόνα 1. Κεντρικό μενού της πλατφόρμας VR.

1. Επιλογή γλώσσας

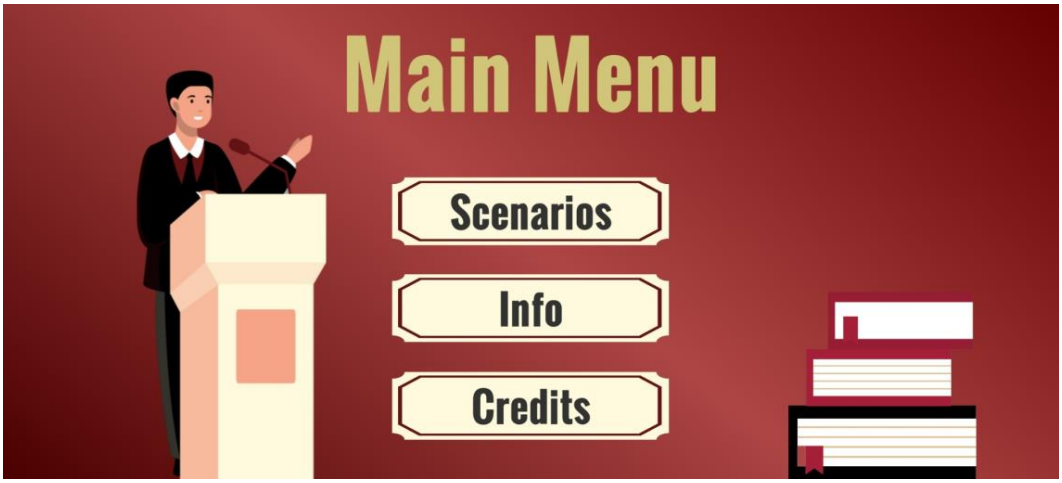
Ανοίξτε την εφαρμογή σε συμβατό smartphone. Στην αρχική οθόνη επιλέξτε μία από τις έξι διαθέσιμες γλώσσες πατώντας την αντίστοιχη σημαία: τουρκικά, αγγλικά, πορτογαλικά, ελληνικά, ιταλικά ή ισπανικά.



Εικόνα 2. Οθόνη επιλογής γλώσσας.

2. Πλοήγηση στο κεντρικό μενού

Το κεντρικό μενού περιλαμβάνει τρεις επιλογές: Scenarios (εικονικά περιβάλλοντα εξάσκησης), Info (πληροφορίες για την εφαρμογή) και Credits (συντελεστές του έργου). Επιλέξτε Scenarios για να ξεκινήσετε μια άσκηση.



Εικόνα 3. Κεντρικό μενού: Scenarios, Info και Credits.

3. Επιλογή σεναρίου ομιλίας

Η εφαρμογή προσφέρει τρία επίπεδα σταδιακά αυξανόμενης δυσκολίας. Επιλέξτε το κατάλληλο σενάριο ανάλογα με την αυτοπεποίθηση και την εμπειρία σας:

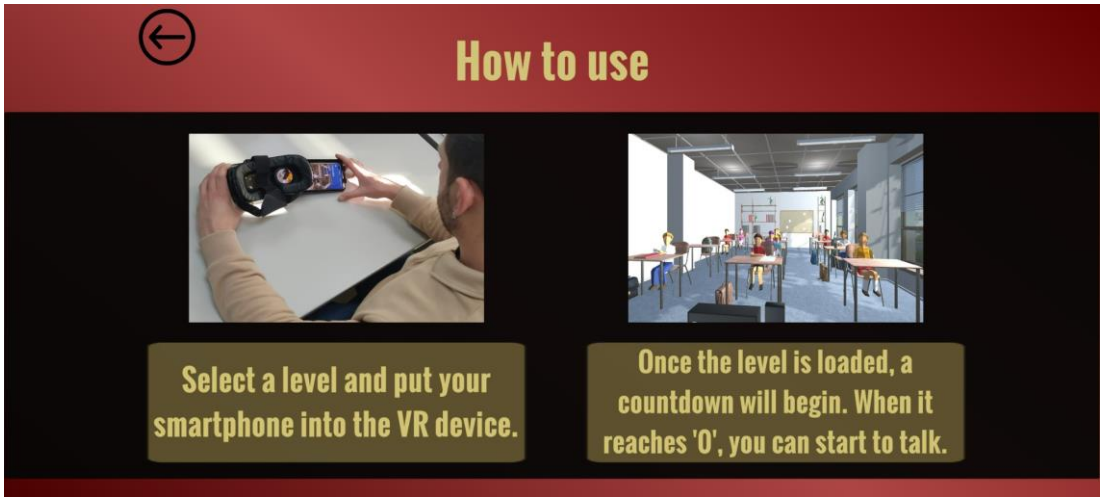
- Meeting — εύκολο επίπεδο: συνάντηση με μικρή ομάδα εικονικών συμμετεχόντων, κατάλληλη για αρχάριους.
- Classroom — μεσαίο επίπεδο: παρουσίαση μπροστά σε μαθητές μέσα σε σχολική αίθουσα.
- University — προχωρημένο επίπεδο: παρουσίαση σε πανεπιστημιακό αμφιθέατρο μπροστά σε μεγαλύτερο κοινό.



Εικόνα 4. Διαθέσιμα σενάρια και επίπεδα δυσκολίας.

4. Προετοιμασία των γυαλιών VR

Επιλέξτε επίπεδο και τοποθετήστε το smartphone σε συμβατή συσκευή προβολής VR, όπως φαίνεται στην εφαρμογή. Ρυθμίστε τη συσκευή ώστε να βλέπετε άνετα τις δύο εικόνες της οθόνης.



Εικόνα 5. Οδηγίες τοποθέτησης του τηλεφώνου και αντίστροφης μέτρησης.

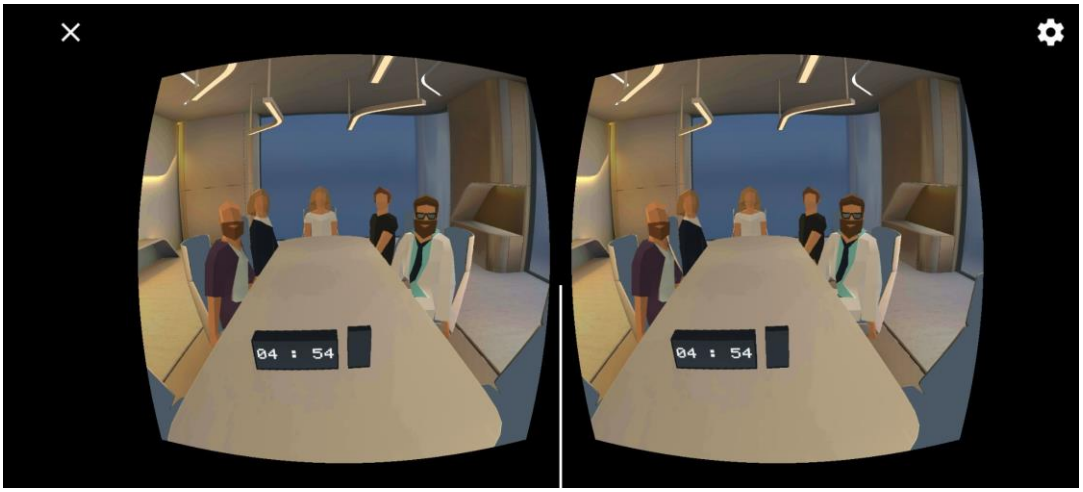
5. Έναρξη της άσκησης δημόσιας ομιλίας

Μόλις φορτωθεί το σενάριο, ξεκινά αντίστροφη μέτρηση. Όταν φτάσει στο μηδέν, αρχίστε να μιλάτε στο εικονικό κοινό. Στην οθόνη εμφανίζονται δύο εικόνες δίπλα δίπλα για προβολή μέσω των γυαλιών VR.



Εικόνα 6. Περιβάλλον Meeting κατά την αντίστροφη μέτρηση.

Κατά τη διάρκεια της άσκησης εμφανίζονται το εικονικό κοινό, ένα χρονόμετρο και μια κατακόρυφη έγχρωμη ένδειξη. Στο επάνω μέρος της οθόνης είναι επίσης ορατά τα εικονίδια εξόδου και ρυθμίσεων.



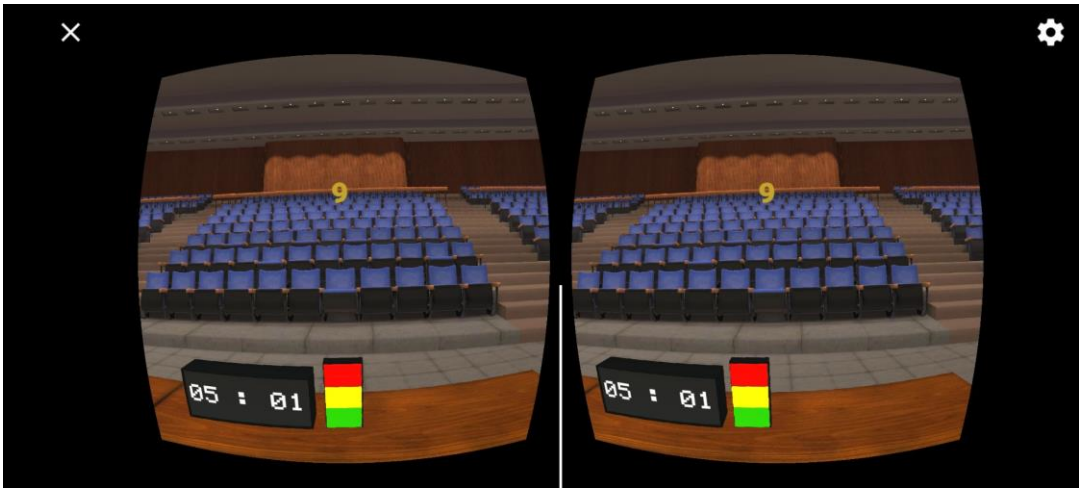
Εικόνα 7. Σενάριο Meeting με ενεργό χρονόμετρο.

6. Εξερεύνηση των άλλων εικονικών περιβαλλόντων

Στο σενάριο Classroom ο χρήστης παρουσιάζει μπροστά σε εικονικούς μαθητές μέσα σε σχολική αίθουσα. Το σενάριο University αναπαριστά πανεπιστημιακό αμφιθέατρο. Τα περιβάλλοντα επιτρέπουν εξάσκηση σε διαφορετικές συνθήκες και με αυξανόμενο βαθμό δυσκολίας.



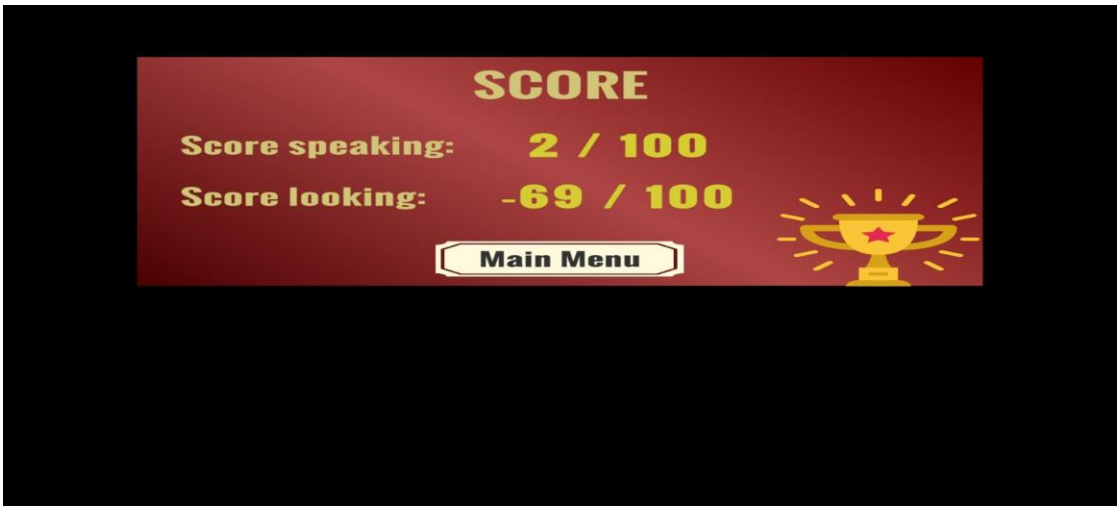
Εικόνα 8. Σενάριο Classroom: εικονικοί μαθητές και χρονόμετρο.



Εικόνα 9. Σενάριο University: πανεπιστημιακό αμφιθέατρο.

7. Προβολή των αποτελεσμάτων της συνεδρίας

Μετά την ολοκλήρωση της προσομοίωσης εμφανίζεται οθόνη με δύο δείκτες: «Score speaking» (βαθμολογία ομιλίας) και «Score looking» (βαθμολογία βλέμματος). Στην εικόνα εμφανίζονται αντίστοιχα οι τιμές 2/100 και −69/100.



Εικόνα 10. Οθόνη αποτελεσμάτων με τις βαθμολογίες ομιλίας και βλέμματος.

Επιλέξτε Main Menu για επιστροφή στο αρχικό μενού. Μπορείτε να επαναλάβετε την άσκηση ή να επιλέξετε άλλο σενάριο για να συνεχίσετε την εξάσκηση.

Σχετικά με την πλατφόρμα

Η πλατφόρμα VRAPSP επιτρέπει την εξάσκηση στη δημόσια ομιλία σε τρία εικονικά περιβάλλοντα — Meeting, Classroom και University — και διαθέτει πολύγλωσσο περιβάλλον εργασίας, χρονόμετρο και προβολή αποτελεσμάτων.

Έργο Erasmus+ • Συγχρηματοδοτείται από την Ευρωπαϊκή Ένωση